



Bayerische Verwaltung der staatlichen Schlösser, Gärten und Seen

Antrag auf Reproduktionsgenehmigung

Bitte füllen Sie nachstehendes Formular aus und senden Sie uns Ihren Antrag auf Reproduktionsgenehmigung zu. Ein Eintrag in den mit * gekennzeichneten Feldern ist für eine Bearbeitung Ihrer Anfrage unbedingt erforderlich.

Ansprechpartner/
Ansprechpartnerin:

*Name bzw. Institution:

*Anschrift:

*PLZ:

*Ort:

USt-ID:

*E-Mail:

*Anzahl und Bezeichnung der Aufnahmen/Objekte:

Bildvorlage(n) vorhanden:

ja

nein

Herkunft der Bildvorlage(n):

*Verwendungszweck:

Angaben zur Veröffentlichung:

Erscheinungsjahr:

Auflagenhöhe:

E-Book

Titel:

Autor/Autorin:

Verlag:

Ich beantrage die Reproduktionsgenehmigung für die aufgeführten Motive der Bayerischen Schlösserverwaltung. Von den Vertragsbedingungen für Reproduktion sowie der Preisliste habe ich Kenntnis genommen und erkenne diese Bedingungen als verbindlich an.

Die Reproduktionsgenehmigung wird erst durch die Zusendung eines von der Bayerischen Schlösserverwaltung gegengezeichneten Vertrages erteilt.

Hinweis: Ihre Daten werden vertraulich behandelt und ausschließlich zum Zweck der Kontaktaufnahme gespeichert. Die Rechtsgrundlage für die Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten ergibt sich aus Art. 6 Abs. 1 Buchstabe e der Datenschutzgrundverordnung (DSGVO) in Verbindung mit Art. 4 Abs. 1 des Bayerischen Datenschutzgesetzes (BayDSG). Sollten Sie in die Datenverarbeitung eingewilligt haben, stützt sich die Datenverarbeitung auf Art. 6 Abs. 1 Buchstabe a DSGVO. Weitere Informationen über die Verarbeitung Ihrer Daten und Ihre Rechte bei der Verarbeitung finden Sie in unserer [Datenschutzerklärung](#).

Bitte geben Sie nachstehend eine evtl. abweichende Rechnungsadresse ein.

Die Bezahlung der Reproduktionsgebühren erfolgt per

Kreditkarte

Überweisung

Bitte senden Sie das ausgefüllte und unterschriebene Formular per Fax an +49 89 17908-190 oder per E-Mail im PDF-Format an foto@bsv.bayern.de.

Ort und Datum

Unterschrift Antragsteller/Antragstellerin